

## Probabilité (Niveau 2A - Objectif ECRICOME)

## Partie 1

On considère un jeu de hasard dont la mise pour chaque partie est de 1 euro. L'observation montre qu'une partie est gagnée avec la probabilité  $\frac{1}{10}$ , perdue avec la probabilité  $\frac{9}{10}$ .

Toute partie gagnée rapporte 3 euros. Les différentes parties sont indépendantes. Une personne décide de jouer  $N$  parties ( $N \geq 2$ ). On note  $X_N$  la variable aléatoire représentant le nombre de parties gagnées et  $Y_N$  la variable aléatoire représentant le gain algébrique du joueur.

1. Donner la loi de  $X_N$  ainsi que la valeur de l'espérance et de la variance de cette variable.
2. Exprimer  $Y_N$  en fonction de  $X_N$ . En déduire la valeur de l'espérance et de la variance de  $Y_N$ .
3. La personne décide de jouer 60 parties. On admet que l'on peut approcher  $X_{60}$  par une loi de Poisson.
  - (a) Donner le paramètre de cette loi de Poisson.
  - (b) A l'issue des 60 parties, quelle est la probabilité que le joueur perde moins de 50 euros (50 euros inclus)? (cette probabilité sera impérativement calculée en utilisant l'annexe située à la fin de l'exercice)

Table de Poisson donne les probabilités cumulées :  $\sum_{i=0}^k e^{-\lambda} \frac{\lambda^i}{i!}$

$k$	$\lambda = 3$	$\lambda = 4$	$\lambda = 5$	$\lambda = 6$	$\lambda = 7$
0	0,0498	0,0183	0,0067	0,0025	0,0009
1	0,1991	0,0916	0,0404	0,0174	0,0073
2	0,4232	0,2381	0,1247	0,0620	0,0296
3	0,6472	0,4335	0,2650	0,1512	0,0818
4	0,8153	0,6288	0,4405	0,2851	0,1730
5	0,9161	0,7851	0,6160	0,4457	0,3007
6	0,9665	0,8893	0,7622	0,6063	0,4497
7	0,9881	0,9489	0,8666	0,7440	0,5987
8	0,9962	0,9786	0,9319	0,8472	0,7291
9	0,9989	0,9919	0,9682	0,9161	0,8305
10	0,9997	0,9972	0,9863	0,9574	0,9015
11	0,9999	0,9991	0,9945	0,9799	0,9467
12	1,0000	0,9997	0,9980	0,9912	0,9730
13		0,9999	0,9993	0,9964	0,9872
14		1,0000	0,9998	0,9986	0,9943
15			0,9999	0,9995	0,9976
16			1,0000	0,9998	0,9990
17				0,9999	0,9996
18				1,0000	0,9999
19					1,0000
20					

## Partie 2

Pour ce jeu, le participant lance successivement  $n$  boules au hasard dans  $N$  cases numérotées de 1 à  $N$  avec  $N \geq 2$ . On suppose que les différents lancers de boules sont indépendants et que la probabilité pour qu'une boule quelconque tombe dans une case donnée est  $\frac{1}{N}$ . Une case peut contenir plusieurs boules. Le gain étant fonction du nombre de cases atteintes, on étudie la variable aléatoire  $T_n$  égale au nombre de cases non vides à l'issue des  $n$  lancers.

1. Déterminer en fonction de  $n$  et de  $N$  les valeurs prises par  $T_n$ .
2. Donner les lois de  $T_1$  et  $T_2$ .
3. Déterminer, lorsque  $n \geq 2$ , la probabilité des événements  $[T_n = 1]$ ,  $[T_n = 2]$ ,  $[T_n = n]$ . (pour la dernière probabilité on distinguera deux cas  $n > N$  et  $n \leq N$ ).
4. A l'aide de la formule des probabilités totales, justifier l'égalité (I) suivante, pour tout entier  $k$  tel que  $1 \leq k \leq n$ ,

$$(I) \quad P([T_{n+1} = k]) = \frac{k}{N}P([T_n = k]) + \frac{N - k + 1}{N}P([T_n = k - 1])$$

5. Afin de calculer l'espérance  $E(T_n)$  de la variable  $T_n$ , on considère la fonction polynomiale  $G_n$  définie par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad G_n(x) = \sum_{k=1}^n P([T_n = k])x^k$$

- (a) Quelle est la valeur de  $G_n(1)$ ?
- (b) Exprimer  $E(T_n)$  en fonction de  $G'_n(1)$ .
- (c) En utilisant la relation (I), montrer que :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad G_{n+1}(x) = \frac{1}{N}(x - x^2)G'_n(x) + xG_n(x)$$

- (d) En dérivant l'expression précédente, en déduire que :

$$E(T_{n+1}) = \left(1 - \frac{1}{N}\right)E(T_n) + 1$$

- (e) Prouver enfin que l'espérance de la variable  $T_n$  est donnée par :

$$E(T_n) = N \left[1 - \left(1 - \frac{1}{N}\right)^n\right]$$